



## Directeur de la Régie de Stationnement Municipale

Direction Générale Adjointe Aménagement et Services Techniques-  
Direction Aménagement et Urbanisme

Réf. : 2026-47

**Bourg-en-Bresse – 43 000 habitants – Préfecture du département de l'Ain**

**Proximité avec Lyon et Genève**



### Définition du poste

#### **Mission**

Placé sous l'autorité de la Directrice Aménagement et Urbanisme (direction composée de : SOMU, Autorisations d'Urbanisme et Régie de stationnement Bourg Parc Auto), le directeur de la Régie Bourg Parc Auto encadre une équipe de 6 agents constituée d'un pôle d'exploitation (4 agents, dont un responsable) et d'un pôle financier et usagers (2 agents, dont 1 régisseur).

#### **Activités principales**

Animer la Régie de stationnement et organiser son fonctionnement :

- animer et piloter l'équipe : attribuer les tâches et mobiliser l'équipe, conduire les entretiens annuels professionnels des agents, gérer la formation/les congés/les plannings
- établir des relevés trimestriels provisoires d'exploitation en vue d'une information au Conseil d'Exploitation, rédiger des rapports et notes de synthèse
- concevoir et mettre en œuvre des indicateurs de suivi ; conduire des analyses statistiques, quantitatives et qualitatives
- assurer le suivi des recours administratif préalable obligatoire (RAPO) et plus largement assurer le lien avec les usagers en cas de réclamations et/ou questions

Assurer le suivi budgétaire et financier de la Régie de stationnement

- préparer, suivre, exécuter le budget de la Régie en lien direct avec le régisseur et le pôle comptable
- élaborer et proposer des scénarios prospectifs, des prévisions, des simulations dans le cadre du contrôle de gestion

Animer la politique de stationnement, notamment dans une dimension prospective :

- être le référent technique de la collectivité
- participer à la définition et à la mise en œuvre d'orientations stratégiques
- collaborer avec les différentes directions et chefferies de projet dans le cadre des études et projets d'aménagement
- collecter et structurer des données techniques afin de créer un observatoire
- suivre l'activité des livraisons sur la ville (gestion réglementaire, communication, accompagnement à la mise en œuvre...)
- participer à la définition et à la mise en œuvre du plan de communication et de concertation du stationnement sur la Ville
- rechercher, proposer des solutions innovantes en matière de stationnement grâce à une veille d'expérience
- Mettre en œuvre et suivre des dispositifs de régulation du stationnement

### Profil attendu

#### **Savoirs**

Bac + 3 minimum en mobilités / aménagement

Connaître le fonctionnement d'une collectivité, les règles comptables, budgétaires et celles des marchés publics

#### **Savoirs faire**

Savoir animer et piloter une équipe, travailler en mode projet

Maîtriser l'outil informatique afin de produire des documents statistiques, et des synthèses administratives et techniques

Avoir de bonnes qualités relationnelles et savoir travailler en transversalité

Sens du service public

Être rigoureux, disponible et réactif

### Spécificité du poste

**Poste à pourvoir** : 01/08/2026

**Grade** :

Attaché territorial

**Régime indemnitaire** : niveau 3

**Type de contrat** :

agent titulaire (par voie de détachement de 3 ans sur le poste) ou contractuel (CDD de 3 ans)



**Temps complet**



**Rémunération statutaire** :

+ Régime indemnitaire  
+ Avantages sociaux (CNAS\*)  
+ Participation employeur santé et prévoyance  
+ Tickets restaurant  
(\*sous réserve des conditions en vigueur au sein de la collectivité)

**Date limite de candidature** :

26/06/2026

Le jury aura lieu le 15/07/2026



**Renseignements** :

Mme Sophie LASNE, directrice de l'Aménagement et de l'Urbanisme - 04 74 45 71 97  
lasnes@bourgenbresse.fr



**Candidature**

Merci d'adresser votre candidature (lettre de motivation et CV) à Monsieur le Maire, Direction des Ressources Humaines, Hôtel de Ville, BP 90419, 01012 Bourg-en-Bresse Cedex ou [recrutement@bourgenbresse.fr](mailto:recrutement@bourgenbresse.fr)